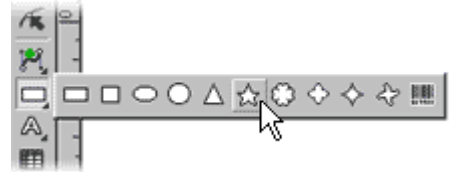


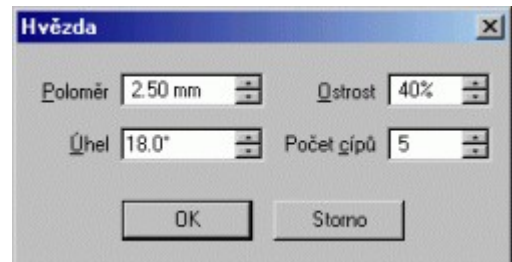
Vlajka Spojených států

1. Kresba hvězdy

- 1.1. Klepněte na nástroj Tvary a podržte myš nad tlačítkem. Rozbalí se roletka a z nabídnutých tvarů vyberte hvězdu.

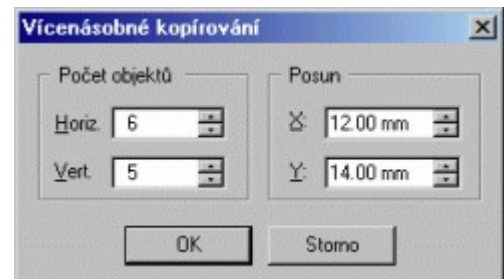


- 1.2. Klepněte do pracovní plochy. Objeví se dialog, kde zadáte parametry hvězdy, tak jak vidíte na obrázku.



2. Vytvořte z hvězd mřížku

- 2.1. Vyberte objekt hvězdy. Nyní jděte do nabídky **Objekty | Vícenásobné kopírování | Lineární...** nebo stiskněte **Ctrl-H**, kterým vyvoláte příslušný dialog. Zadejte počet hvězd tak, jak vidíte na obrázku.

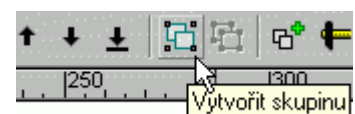


- 2.2. Takto bude vypadat mřížka 30 hvězd.



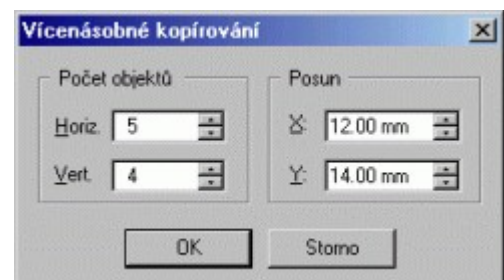
3. Seskupte mřížku

- 3.1. Nyní seskupte mřížku do skupiny objektů. Nyní vyberte mřížku orámováním myší a klepněte na tlačítko Vytvořit skupinu v Alternativním panelu nástrojů.



4. Dokončete hvězdy

- 4.1. Nyní je třeba dokončit pole hvězd přidáním další mřížky. Vytvořte novou mřížku (5x4 hvězd) podobným způsobem jako v kroku 1 s následujícími parametry:



4.2. Seskupte druhou mřížku stejně tak jako mřížku první.



5. Spojte obě mřížky

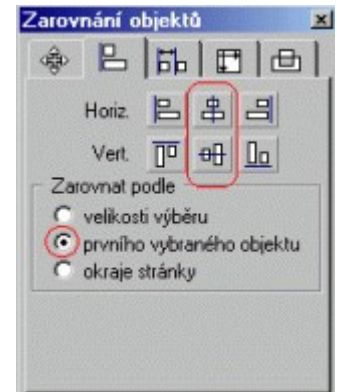
5.1. Stiskněte klávesu Shift a vyberte obě mřížky do výběru.



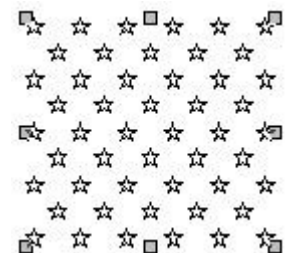
5.2. Vyberte galerii Zarovnání objektů z nástrojového panelu Galerie. Objeví se dialog.



5.3. Zaškrtněte volbu Zarovnat podle prvního vybraného objektu. Klepněte na tlačítka zarovnání na střed tak, jak vidíte na obrázku.

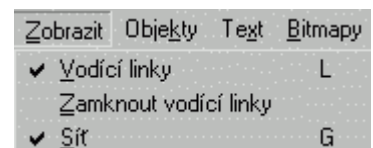


5.4. Nyní uvidíte vzájemné zarovnání obou mřížek. Tímto máte hotovo pole hvězd.

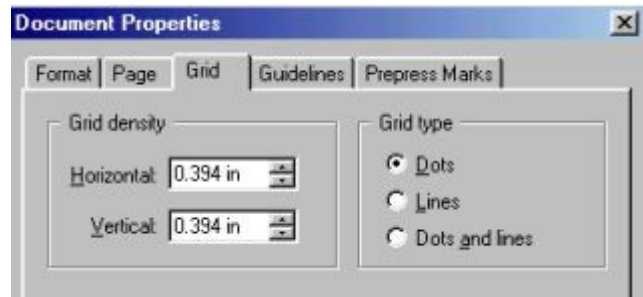


6. Použití sítě

6.1. Teď se pustíme do pruhů za pomoci sítě. Síť se zobrazí na vaší pracovní ploše implicitně ve formě teček a bude mít magnetické vlastnosti. Síť jde rychle zapnout/vypnout pomocí klávesy G nebo přes nabídku **Zobrazit | Síť**.

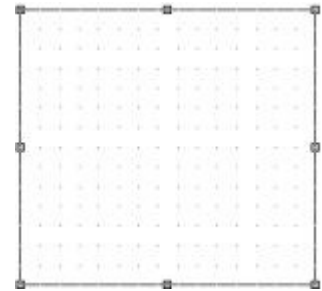


- 6.2. Nastavte nyní vlastnosti sítě .
Zvolte nabídku **Soubor | Nastavení dokumentu** nebo stiskněte klávesovou zkratku **Ctrl-F** a vyberte záložku **Sít'**. Zadejte krok sítě in .



7. Nakreslete modré pozadí hvězd

- 7.1. Z nabídky Tvary vyberte obdélník a nakreslete jej podle sítě tak, aby měl rozměry 75x70 mm.



- 7.2. Vybarvěte obdélník pomocí palety. Nechte jej vybraný a pravým tlačítkem myši klepněte na tmavě modrou barvu (výplň) a levým na proškrtnuté políčko (obrys).



- 7.3. Nyní připravíme modré pozadí pro jeho propojení s hvězdami tím, že je umístíme na pozadí. Pro stanovení pořadí objektů slouží šipky na Alternativním panelu nástrojů v režimu Výběr a editace objektů.

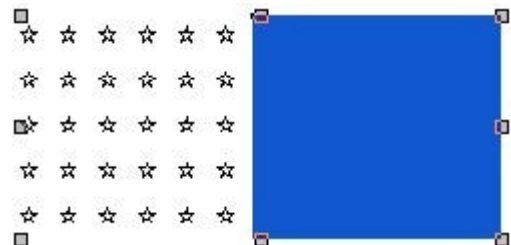


8. Propojte hvězdy s modrým pozadím

- 8.1. Umístěte objekty vzájemně vůči sobě tak jak jste to dělali u obou hvězdných mřížek.



- 8.2. Hvězdy stále mají černý okraj. Nastavte okraj jako nulový.



- 8.3. Seskupte hvězdy s jejich pozadím a máte první část za sebou.

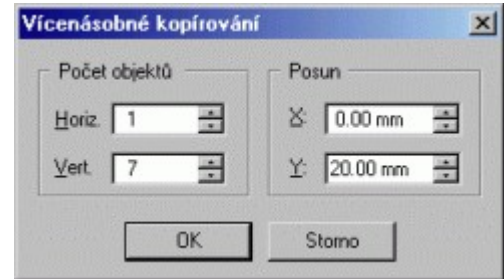


9. Tvorba pruhů

- 9.1. Nakreslete obdélník o velikosti 195x10 mm s použitím sítě. Nastavte mu nulový obrys a červenou výplň.

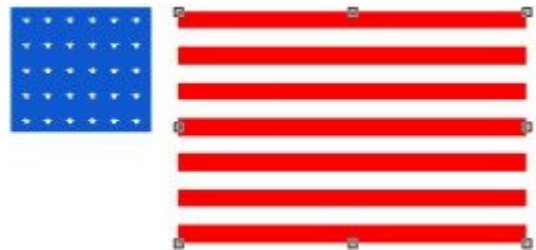


- 9.2. Pomocí lineárního vícenásobného kopírování (viz výše) vytvořte více pruhů (viz obr.):



- 9.3. Vytvořené pruhy seskupte.

- 9.4. Přesuňte pruhy na pozadí (postup viz výše).



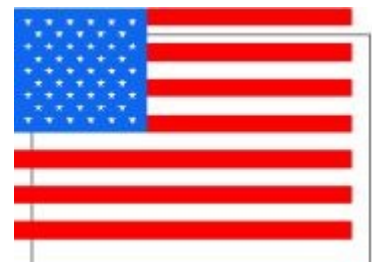
10. Propojte hvězdy a pruhy

- 10.1. Pro dosažení vzájemné přesné polohy hvězd a pruhů použijte síť.



- 10.2. Vlajka už je téměř hotova. Nyní seskupte hvězdy a pruhy.

- 10.3. Nakreslete nový obdélník bílé barvy tak, aby byl velký stejně jako právě seskupený objekt hvězd a pruhů. Jeho velikost zjistíte pokud jej vyberete a kliknete na galerii Transformace. Zde bude zobrazena poloha objektu a jeho rozměry.



10.4. Možná by se hodilo mít vlajku i s pěkným obrysem. Vytvořte nový obdélník, tentokrát s nulovou výplní a černým obrysem. Tloušťku obrysové čáry nastavíte v galerii Pero. Zadejte hodnotu např. ... in. V pořadí objektů jej umístěte úplně nahoru a zarovnejte vůči vlajce třeba pomocí sítě.



10.5. Vlajka je hotova.

